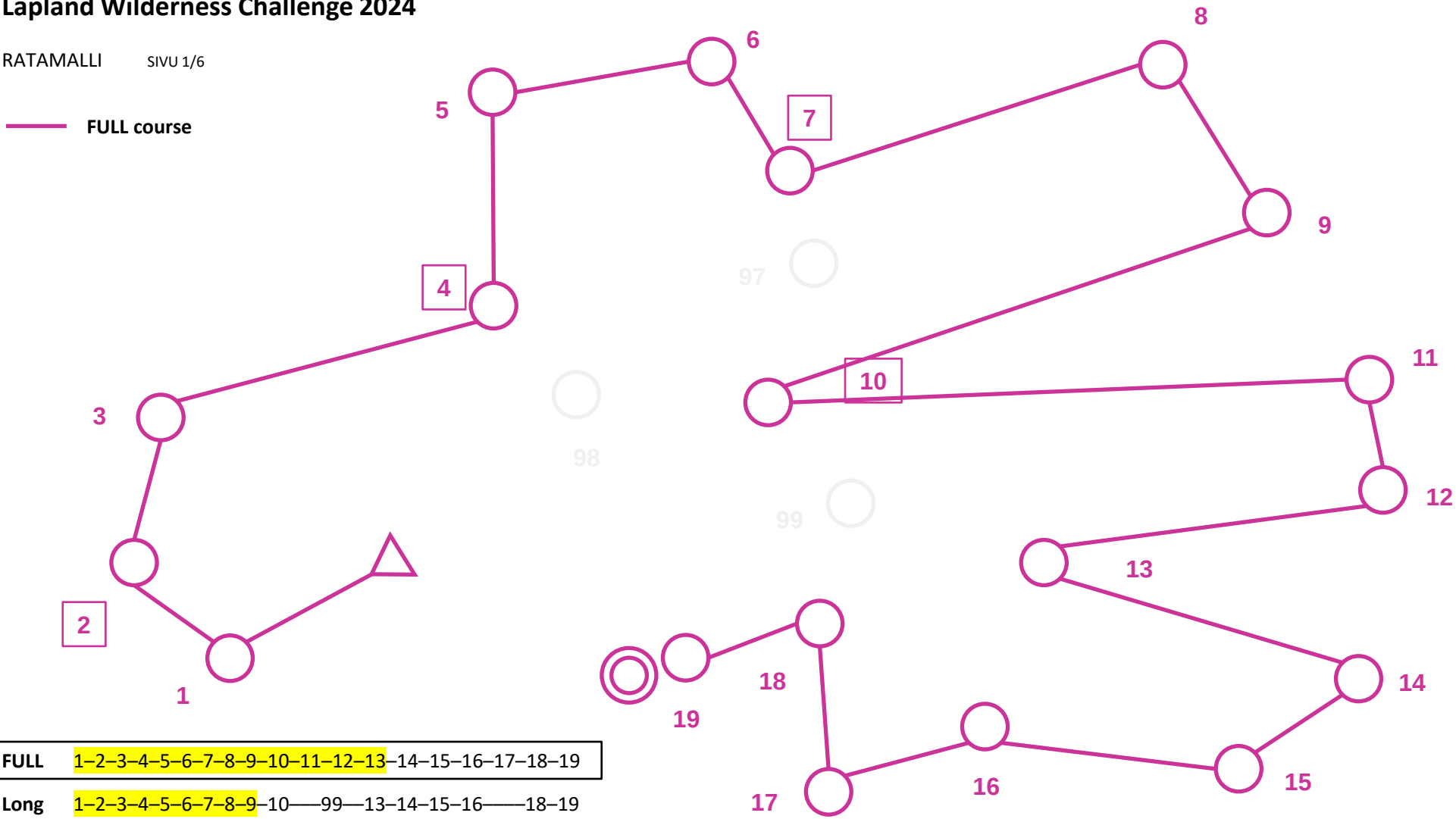


Lapland Wilderness Challenge 2024

RATAMALLI SIVU 1/6

FULL course



|        |                                                 |
|--------|-------------------------------------------------|
| FULL   | 1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13-14-15-16-17-18-19 |
| Long   | 1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-99-13-14-15-16-18-19       |
| Middle | 1-2-3-4-7-8-9-10-99-13-14-15-16-18-19           |
| Short  | 1-2-3-4-7-97-10-99-13-14-15-16-18-19            |
| Mini   | 1-2-3-4-98-10-99-13-16-18-19                    |
| Micro  | 1-2-98-10-99-13-18-19                           |

Kehystetty rastinnumero ilmaisee, että kyseiseltä rastilta erkanee lyhyempi rata tai ratoja. Keltaisella taustavärillä on merkitty rastit, jotka vähintään pitää hakea, jotta pääsee kyseiselle radalle.

Kilpailun tavoite

Tavoitteena on suunnistaa täysimittainen rata (Full course) mahdollisimman nopeasti kokonaan läpi tai mahdollisimman pitkälle niin, että ehtii maaliin määräajassa.

Jos joukkue ei halua tavoitella koko radan kiertämistä, voi se tietyissä kohdissa siirtyä lyhyemmälle rataversiolle ja tavoitella tämän rataversion kiertämistä kokonaan tai osittain.

Maaliin on saavuttava 5 vuorokaudessa. Maali suljetaan 5 vuorokautta ja 15 minuuttia lähdön jälkeen.

Tulokset

Jos useampi joukkue kiertää määräaikaan mennessä koko radan (Full) kaikki rastit numerojärjestyksessä, sijoituksen ratkaisee loppuaika.

Jos useampi joukkue ei kierrä koko rataa (Full), voittaa joukkue, joka on kiertänyt sitä pisimmälle ja ehtii maaliin määräajassa.

Jos yksikään joukkue ei ehdi Full-radalle (eli rastille 13 asti), voittaa joukkue, joka kiertää nopeimmin koko Long-radana.

Jos kukaan ei ehdi kokonaan Long-rataa, voittaa joukkue, joka kiertää Long-rataa pisimmälle, jne.

Sama periaate koskee myös lyhyempiä ratoja.

Kokonaistuloksissa vähintään rastit

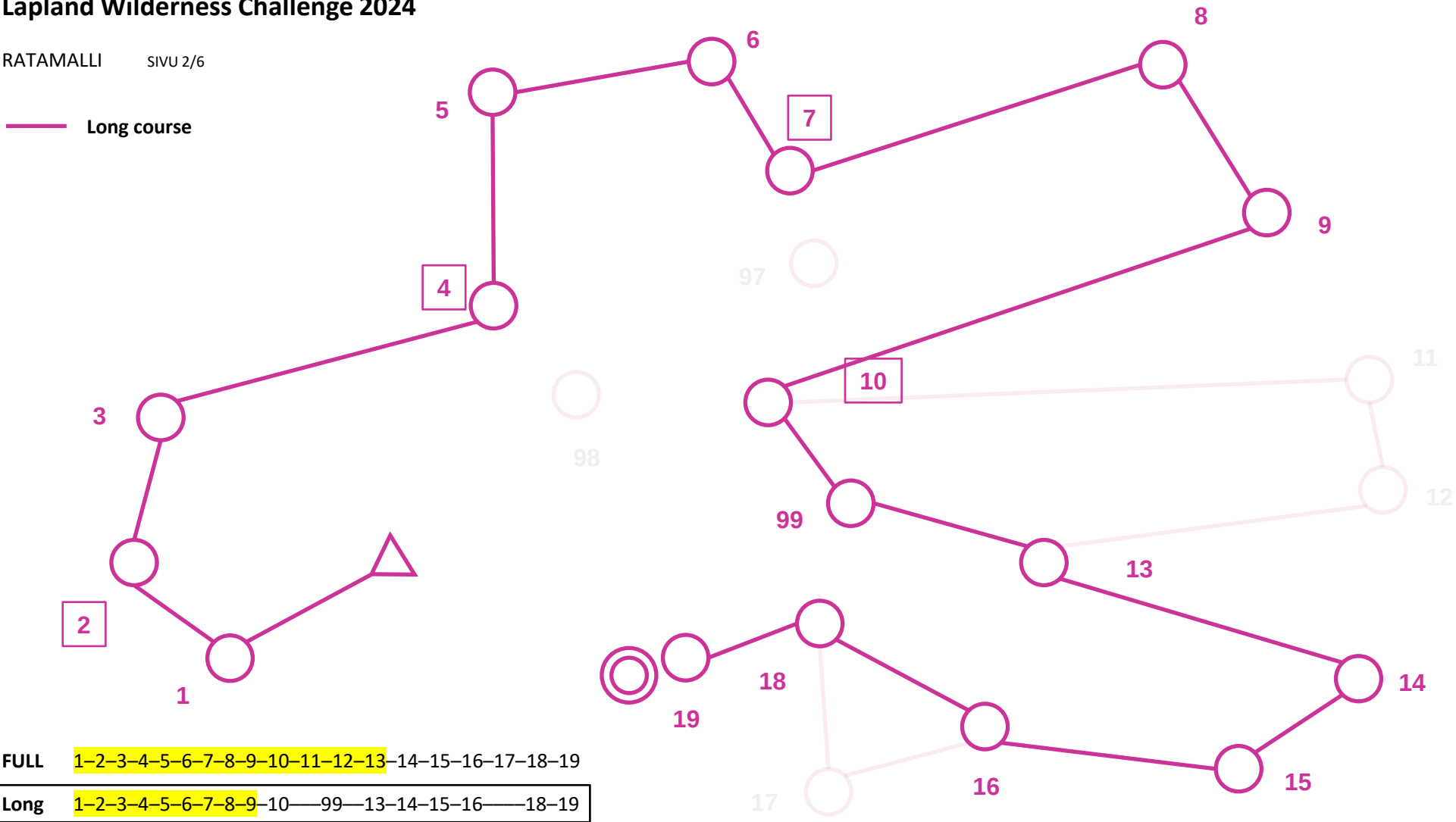
- 1-13 kiertäneet lasketaan **Full**-radalle
- 1-9 kiertäneet **Long**-radalle
- 1-4 ja 7-9 kiertäneet **Middle**-radalle
- 1-4 ja 7 ja 97 kiertäneet **Short**-radalle
- rastit 1-3 kiertäneet **Mini**-radalle
- rastit 1-2 kiertäneet **Micro**-radalle

Joukkueiden keräämä rastimäärä ei siis ratkaise sijoitusta kokonaistuloksissa, koska kaikki pidemmälle radalle ehtineet (ja ennen maalin sulkemista saapuneet) sijoittuvat lyhyemmän radan valinneiden edelle.

Lapland Wilderness Challenge 2024

RATAMALLI SIVU 2/6

Long course



|        |                                                 |
|--------|-------------------------------------------------|
| FULL   | 1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13-14-15-16-17-18-19 |
| Long   | 1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-99-13-14-15-16-18-19       |
| Middle | 1-2-3-4-7-8-9-10-99-13-14-15-16-18-19           |
| Short  | 1-2-3-4-7-97-10-99-13-14-15-16-18-19            |
| Mini   | 1-2-3-4-98-10-99-13-16-18-19                    |
| Micro  | 1-2-98-10-99-13-18-19                           |

Kehystetty rastinnumero ilmaisee, että kyseiseltä rastilta erkanee lyhyempi rata tai ratoja. Keltaisella taustavärillä on merkitty rastit, jotka vähintään pitää hakea, jotta pääsee kyseiselle radalle.

Kilpailun tavoite

Tavoitteena on suunnistaa täysimittainen rata (Full course) mahdollisimman nopeasti kokonaan läpi tai mahdollisimman pitkälle niin, että ehtii maaliin määräajassa.

Jos joukkue ei halua tavoitella koko radan kiertämistä, voi se tietyissä kohdissa siirtyä lyhyemmälle rataversiolle ja tavoitella tämän rataversioon kiertämistä kokonaan tai osittain.

Maaliin on saavuttava 5 vuorokaudessa. Maali suljetaan 5 vuorokautta ja 15 minuuttia lähdön jälkeen.

Tulokset

Jos useampi joukkue kiertää määräaikaan mennessä koko radan (Full) kaikki rastit numerojärjestyksessä, sijoituksen ratkaisee loppuaika.

Jos useampi joukkue ei kierrä koko rataa (Full), voittaa joukkue, joka on kiertänyt sitä pisimmälle ja ehtii maaliin määräajassa.

Jos yksikään joukkue ei ehdi Full-radalle (eli rastille 13 asti), voittaa joukkue, joka kiertää nopeimmin koko Long-radana.

Jos kukaan ei ehdi kokonaan Long-rataa, voittaa joukkue, joka kiertää Long-rataa pisimmälle, jne.

Sama periaate koskee myös lyhyempiä ratoja.

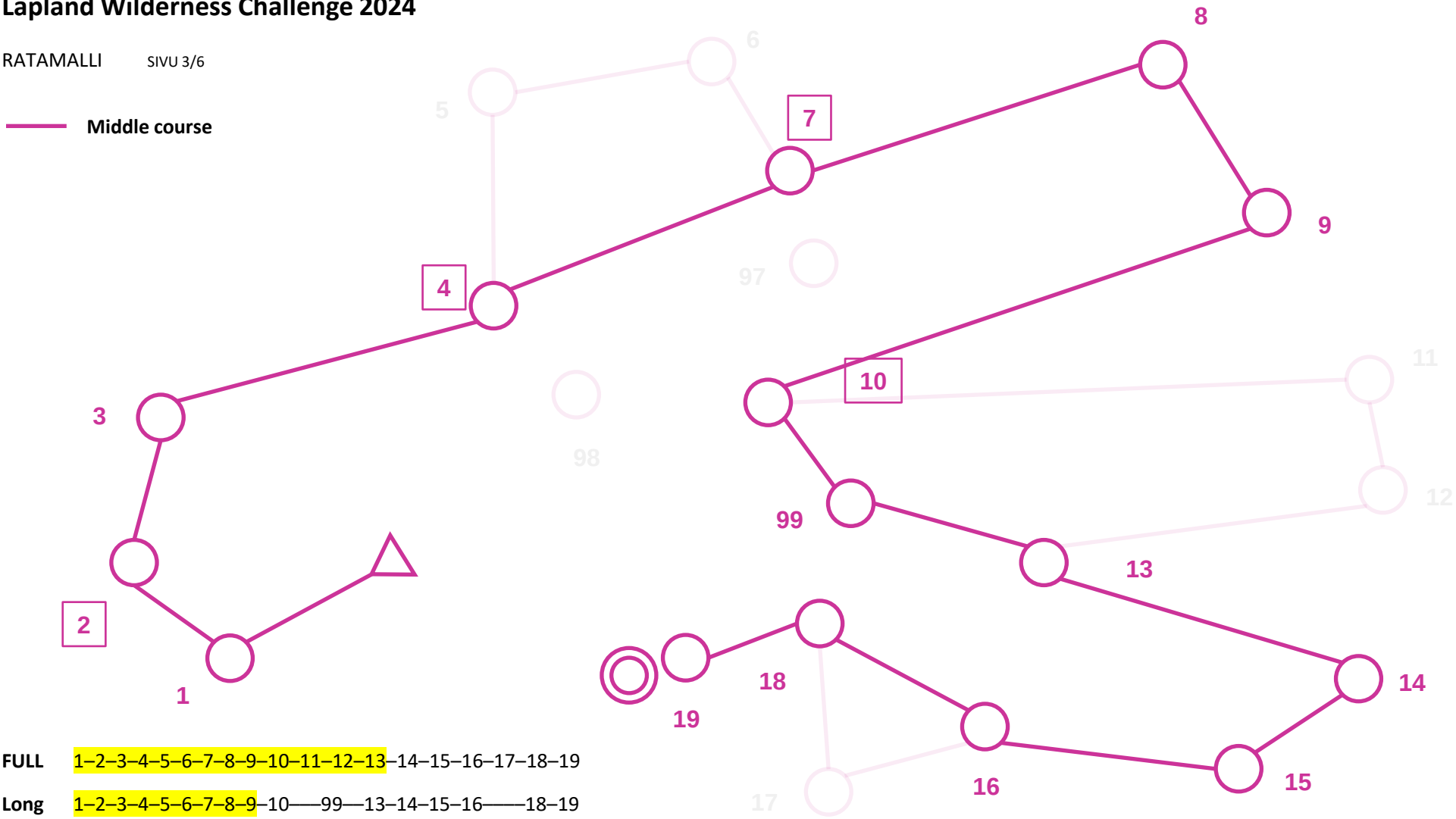
- Kokonaistuloksissa vähintään rastit
- 1-13 kiertäneet lasketaan Full-radalle
  - 1-9 kiertäneet Long-radalle
  - 1-4 ja 7-9 kiertäneet Middle-radalle
  - 1-4 ja 7 ja 97 kiertäneet Short-radalle
  - rastit 1-3 kiertäneet Mini-radalle
  - rastit 1-2 kiertäneet Micro-radalle

Joukkueiden keräämää rastimäärää ei siis ratkaise sijoitusta kokonaistuloksissa, koska kaikki pidemmälle radalle ehtineet (ja ennen maalin sulkemista saapuneet) sijoittuvat lyhyemmän radan valinneiden edelle.

Lapland Wilderness Challenge 2024

RATAMALLI SIVU 3/6

Middle course



|        |                                                 |
|--------|-------------------------------------------------|
| FULL   | 1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13-14-15-16-17-18-19 |
| Long   | 1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-99-13-14-15-16-18-19       |
| Middle | 1-2-3-4-7-8-9-10-99-13-14-15-16-18-19           |
| Short  | 1-2-3-4-7-97-10-99-13-14-15-16-18-19            |
| Mini   | 1-2-3-4-98-10-99-13-16-18-19                    |
| Micro  | 1-2-98-10-99-13-18-19                           |

Kehystetty rastinnumero ilmaisee, että kyseiseltä rastilta erkanee lyhyempi rata tai ratoja. Keltaisella taustavärillä on merkitty rastit, jotka vähintään pitää hakea, jotta pääsee kyseiselle radalle.

**Kilpailun tavoite**  
Tavoitteena on suunnistaa täysimittainen rata (Full course) mahdollisimman nopeasti kokonaan läpi tai mahdollisimman pitkälle niin, että ehtii maaliin määräajassa.  
Jos joukkue ei halua tavoitella koko radan kiertämistä, voi se tietyissä kohdissa siirtyä lyhyemmälle rataversiolle ja tavoitella tämän rataversioon kiertämistä kokonaan tai osittain.  
Maaliin on saavuttava 5 vuorokaudessa. Maali suljetaan 5 vuorokautta ja 15 minuuttia lähdön jälkeen.

**Tulokset**  
Jos useampi joukkue kiertää määräaikaan mennessä koko radan (Full) kaikki rastit numerojärjestyksessä, sijoituksen ratkaisee loppuaika.  
Jos useampi joukkue ei kierrä koko rataa (Full), voittaa joukkue, joka on kiertänyt sitä pisimmälle ja ehtii maaliin määräajassa.  
Jos yksikään joukkue ei ehdi Full-radalle (eli rastille 13 asti), voittaa joukkue, joka kiertää nopeimmin koko Long-radana.  
Jos kukaan ei ehdi kokonaan Long-rataa, voittaa joukkue, joka kiertää Long-rataa pisimmälle, jne.  
Sama periaate koskee myös lyhyempiä ratoja.

Kokonaistuloksissa vähintään rastit

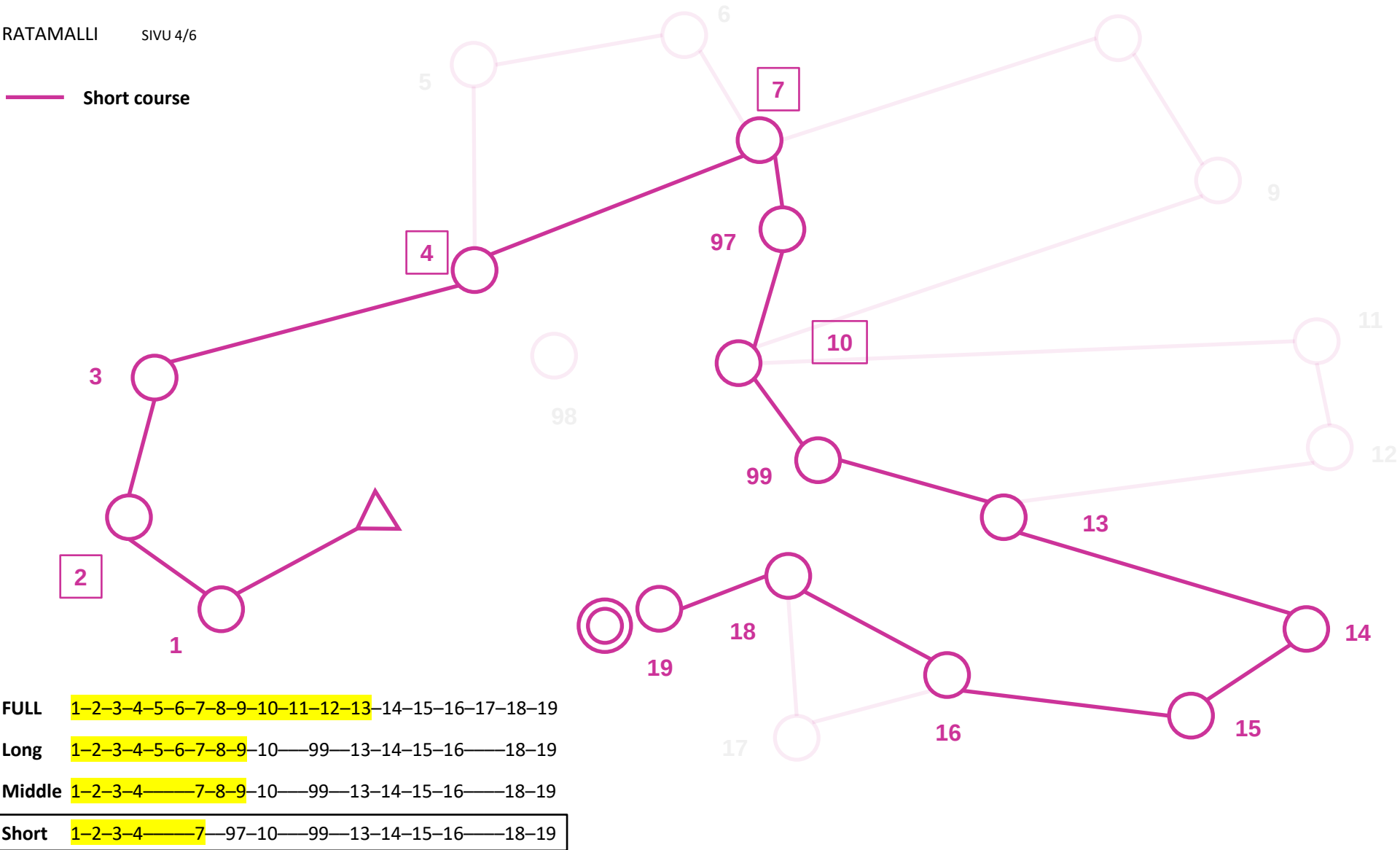
- 1-13 kiertäneet lasketaan Full-radalle
- 1-9 kiertäneet Long-radalle
- 1-4 ja 7-9 kiertäneet Middle-radalle
- 1-4 ja 7 ja 97 kiertäneet Short-radalle
- rastit 1-3 kiertäneet Mini-radalle
- rastit 1-2 kiertäneet Micro-radalle

Joukkueiden keräämää rastimäärää ei siis ratkaise sijoitusta kokonaistuloksissa, koska kaikki pidemmälle radalle ehtineet (ja ennen maalin sulkemista saapuneet) sijoittuvat lyhyemmän radan valinneiden edelle.

# Lapland Wilderness Challenge 2024

RATAMALLI SIVU 4/6

Short course



|        |                                                 |
|--------|-------------------------------------------------|
| FULL   | 1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13-14-15-16-17-18-19 |
| Long   | 1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-99-13-14-15-16-18-19       |
| Middle | 1-2-3-4-7-8-9-10-99-13-14-15-16-18-19           |
| Short  | 1-2-3-4-7-97-10-99-13-14-15-16-18-19            |
| Mini   | 1-2-3-4-98-10-99-13-16-18-19                    |
| Micro  | 1-2-98-10-99-13-18-19                           |

Kehystetty rastinnumero ilmaisee, että kyseiseltä rastilta erkanee lyhyempi rata tai ratoja. Keltaisella taustavärillä on merkitty rastit, jotka vähintään pitää hakea, jotta pääsee kyseiselle radalle.

## Kilpailun tavoite

Tavoitteena on suunnistaa täysimittainen rata (Full course) mahdollisimman nopeasti kokonaan läpi tai mahdollisimman pitkälle niin, että ehtii maaliin määräajassa.

Jos joukkue ei halua tavoitella koko radan kiertämistä, voi se tietyissä kohdissa siirtyä lyhyemmälle rataversiolle ja tavoitella tämän rataversion kiertämistä kokonaan tai osittain.

Maaliin on saavuttava 5 vuorokaudessa. Maali suljetaan 5 vuorokautta ja 15 minuuttia lähdön jälkeen.

## Tulokset

Jos useampi joukkue kiertää määräaikaan mennessä koko radan (Full) kaikki rastit numerojärjestyksessä, sijoituksen ratkaisee loppuaika.

Jos useampi joukkue ei kierrä koko rataa (Full), voittaa joukkue, joka on kiertänyt sitä pisimmälle ja ehtii maaliin määräajassa.

Jos yksikään joukkue ei ehdi Full-radalle (eli rastille 13 asti), voittaa joukkue, joka kiertää nopeimmin koko Long-radana.

Jos kukaan ei ehdi kokonaan Long-rataa, voittaa joukkue, joka kiertää Long-rataa pisimmälle, jne.

Sama periaate koskee myös lyhyempiä ratoja.

Kokonaistuloksissa vähintään rastit

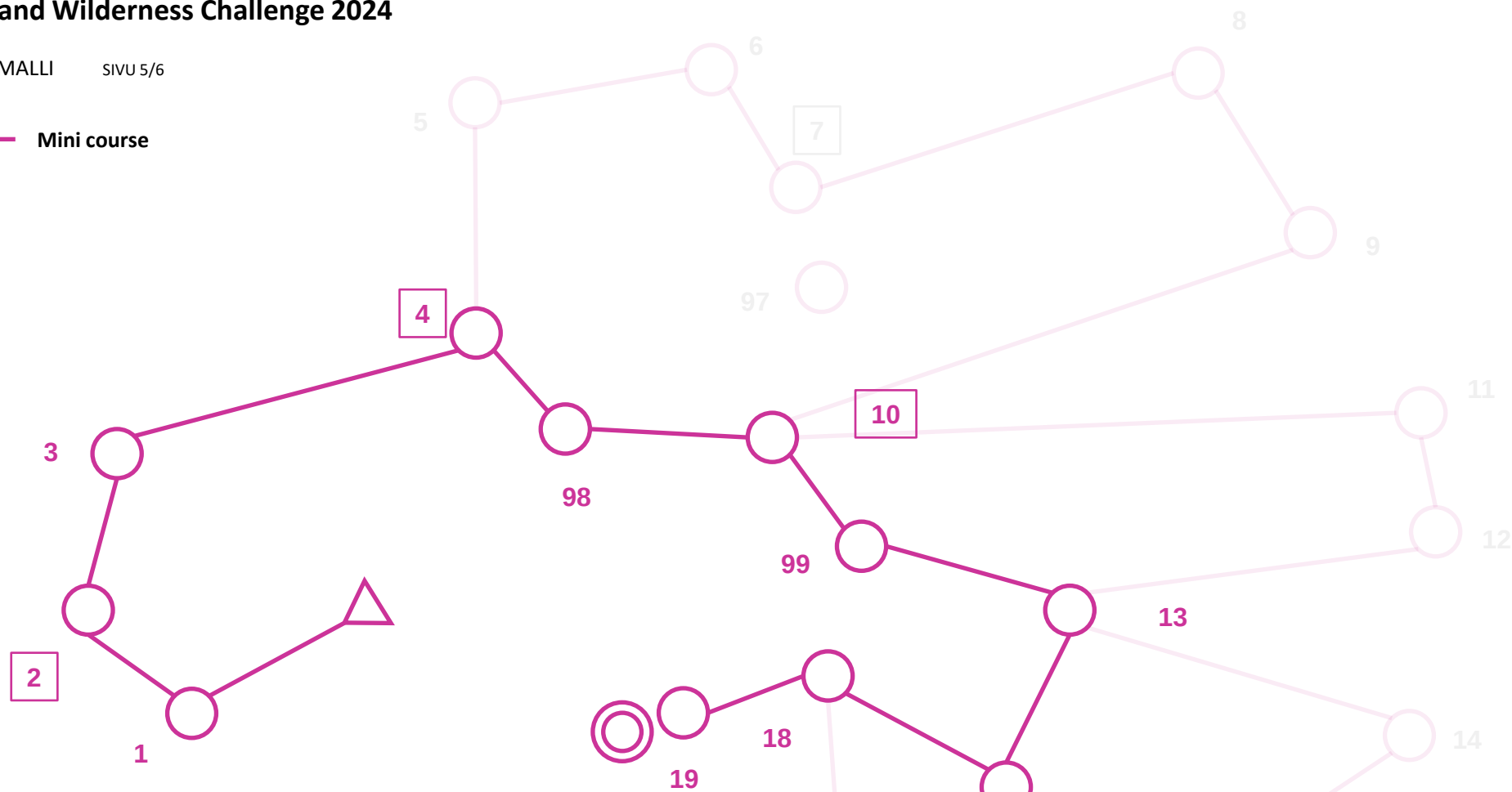
- 1-13 kiertäneet lasketaan Full-radalle
- 1-9 kiertäneet Long-radalle
- 1-4 ja 7-9 kiertäneet Middle-radalle
- 1-4 ja 7 ja 97 kiertäneet Short-radalle
- rastit 1-3 kiertäneet Mini-radalle
- rastit 1-2 kiertäneet Micro-radalle

Joukkueiden keräämää rastimäärää ei siis ratkaise sijoitusta kokonaistuloksissa, koska kaikki pidemmälle radalle ehtineet (ja ennen maalin sulkemista saapuneet) sijoittuvat lyhyemmän radan valinneiden edelle.

## RATAMALLI SIVU 5/6

SIVU 5/6

**Mini course**



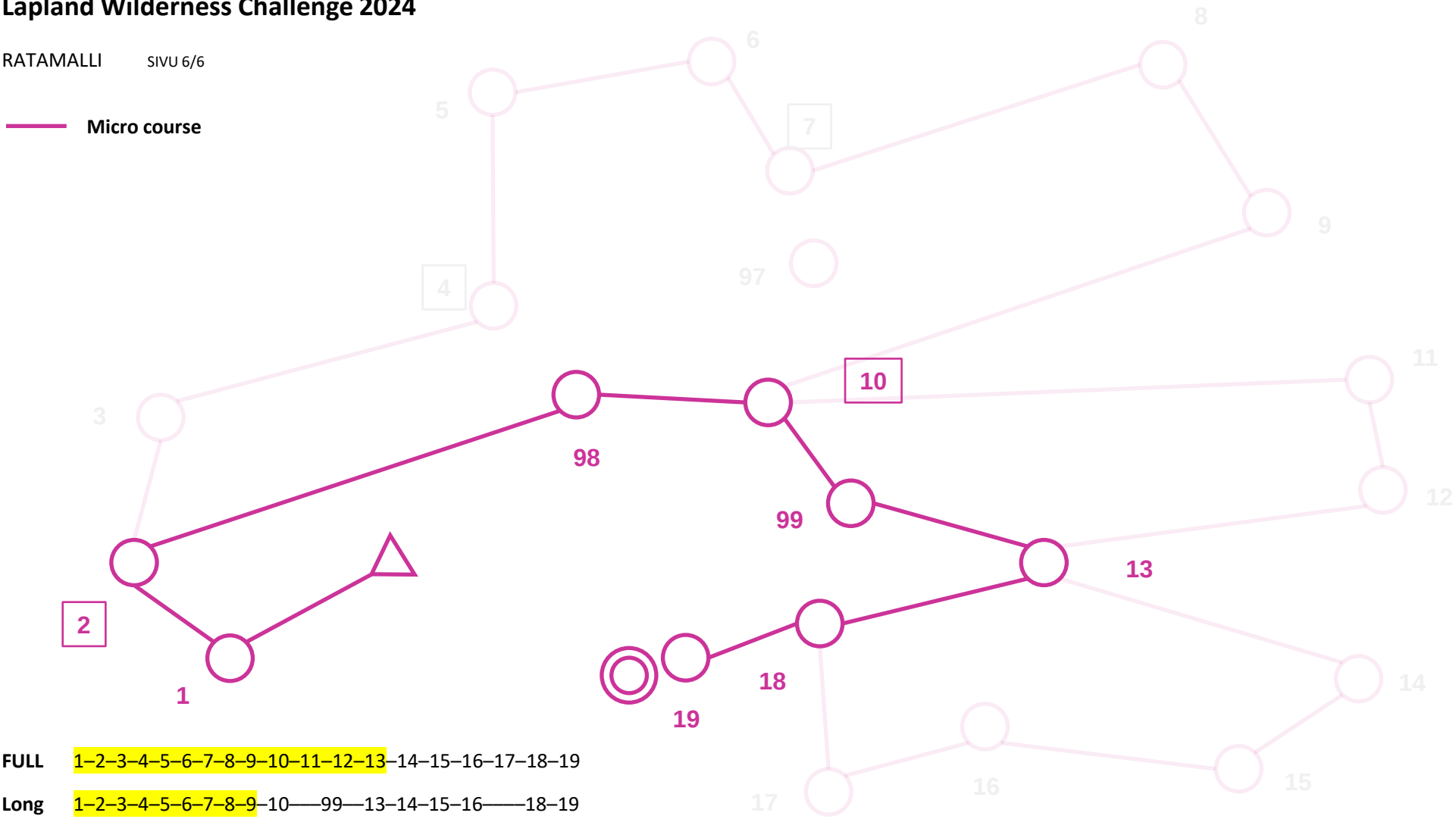
**Micro** 1-2 — 98 — 10 — 99 — 13 — 18-19

Kehystetty rastinumero ilmaisee, että kyseiseltä rastilta erkanee lyhyempi rata tai ratoja. Keltaisella taustaväriillä on merkitty rastit, jotka vähintään pitää hakea, jotta pääsee kyseiselle radalle.

Lapland Wilderness Challenge 2024

RATAMALLI SIVU 6/6

Micro course



|        |                                                 |
|--------|-------------------------------------------------|
| FULL   | 1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13-14-15-16-17-18-19 |
| Long   | 1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-99-13-14-15-16-18-19       |
| Middle | 1-2-3-4-7-8-9-10-99-13-14-15-16-18-19           |
| Short  | 1-2-3-4-7-97-10-99-13-14-15-16-18-19            |
| Mini   | 1-2-3-4-98-10-99-13-16-18-19                    |
| Micro  | 1-2-98-10-99-13-18-19                           |

Kehystetty rastinnumero ilmaisee, että kyseiseltä rastilta erkanee lyhyempi rata tai ratoja. Keltaisella taustavärillä on merkitty rastit, jotka vähintään pitää hakea, jotta pääsee kyseiselle radalle.

**Kilpailun tavoite**  
Tavoitteena on suunnistaa täysimittainen rata (Full course) mahdollisimman nopeasti kokonaan läpi tai mahdollisimman pitkälle niin, että ehtii maaliin määräajassa.  
Jos joukkue ei halua tavoitella koko radan kiertämistä, voi se tietyissä kohdissa siirtyä lyhyemmälle rataversiolle ja tavoitella tämän rataversion kiertämistä kokonaan tai osittain.  
Maaliin on saavuttava 5 vuorokaudessa. Maali suljetaan 5 vuorokautta ja 15 minuuttia lähdön jälkeen.

**Tulokset**  
Jos useampi joukkue kiertää määräaikaan mennessä koko radan (Full) kaikki rastit numerojärjestyksessä, sijoituksen ratkaisee loppuaika.  
Jos useampi joukkue ei kierrä koko rataa (Full), voittaa joukkue, joka on kiertänyt sitä pisimmälle ja ehtii maaliin määräajassa.  
Jos yksikään joukkue ei ehdi Full-radalle (eli rastille 13 asti), voittaa joukkue, joka kiertää nopeimmin koko Long-radana.  
Jos kukaan ei ehdi kokonaan Long-rataa, voittaa joukkue, joka kiertää Long-rataa pisimmälle, jne.  
Sama periaate koskee myös lyhyempiä ratoja.

Kokonaistuloksissa vähintään rastit

- 1-13 kiertäneet lasketaan Full-radalle
- 1-9 kiertäneet Long-radalle
- 1-4 ja 7-9 kiertäneet Middle-radalle
- 1-4 ja 7 ja 97 kiertäneet Short-radalle
- rastit 1-3 kiertäneet Mini-radalle
- rastit 1-2 kiertäneet Micro-radalle

Joukkueiden keräämää rastimäärää ei siis ratkaise sijoitusta kokonaistuloksissa, koska kaikki pidemmälle radalle ehtineet (ja ennen maalin sulkemista saapuneet) sijoittuvat lyhyemmän radan valinneiden edelle.